

遊びの天才になろう！

# 工作×プログラミング ワークショップ



# 今日の流れ

---

1. 自己紹介&アイスブレイク
2. MESHに触れてみる
3. つくる
4. 発表
5. 振り返り

# 自己紹介・アイスブレイク

## ウソ・ホントゲーム

グループ分け  
4人2組

自己紹介で4つのことを話します

好きなもの

嫌いなもの

血液型

誕生日

など

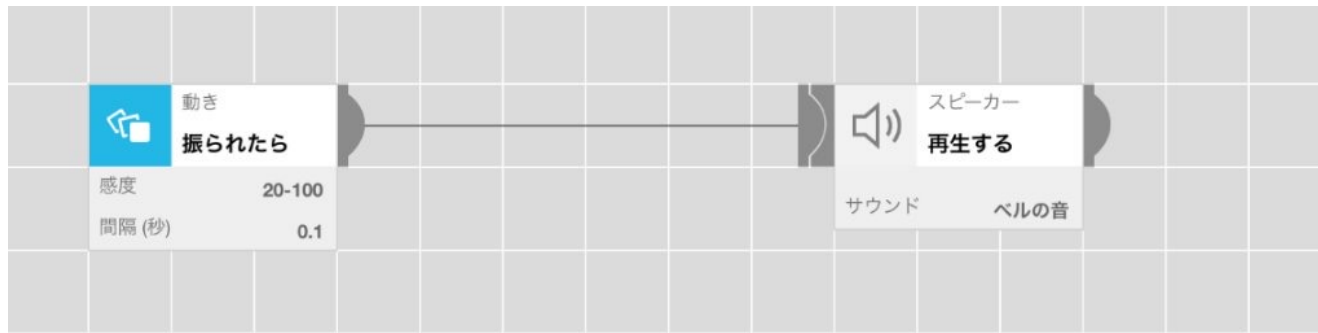
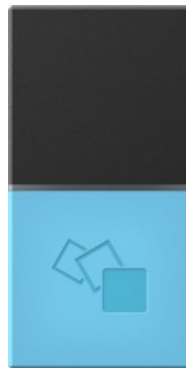
- ・ 3つはホントのこと
- ・ 1つはウソのこと

**ウソを見抜いたら  
成功！！**

メッシュ ふ

# MESHに触れてみよう

動きブロックを振るとスピーカーから音が出る



タブレットの真ん中で、「動き」と「スピーカー」をつないでみよう。  
つないだら、動きブロックをふってみてね

# メッシュ へ MESHに触れてみよう

録音したメッセージをならしてみる



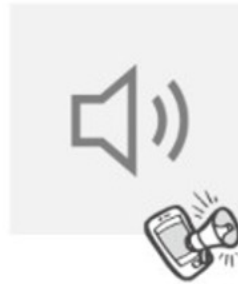
メッシュ ふ

# MESHに触れてみよう

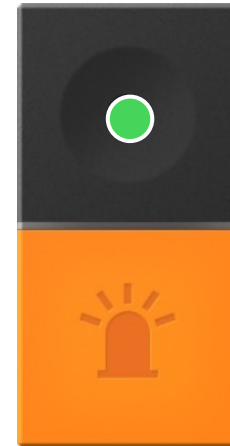
振ると音になってから光る



振る



音がなる



光る

# メッシュ ぶ MESHに触れてみよう

他にもいろいろあるので試してみよう



カメラ、マイクなどのスマホの機能



タイマーや And 条件などのロジック機能



使い方の説明はこちら↓



10分

# テーマ

いつもの遊びを**パワーアップ**させて、  
もっと楽しくなるような**遊びの先**をつくる



あそ

く あ

# 遊びとものを組み合わせよう

遊び

身近なもの

みんなが知っている遊び

ドッチボール  
ボードゲーム  
トランプ  
お絵描き  
や

人狼、リバーシ、  
宝探し、指スマ  
はないちもんめ、  
トランプタワー  
ヨーヨー、レゴ、  
折り紙、あみだくじ、  
創作、丁半、あやとり  
絵本、じゃんけん  
など

×

風船  
球  
ペン  
厚紙  
ひも  
体

ペットボトル  
紙コップ  
サイコロ  
懐中電灯  
など

=

?

トライアル5分  
本番は15分

# か ふせんに書いてみよう



書いたら机の上の紙に貼っていこう

トライアル5分

本番 15分

# く あ MESHと組み合わせよう

今回はMESHと組み合わせで、  
**パワーアップ**させてみよう

遊び×もの & MESH

トライアル10分  
制作時間 40分

叩いて被ってじゃんけんぽん

×

紙コップ

×

ボタン&LED



じっさい つく

# 実際に作ってみよう

## ポイント

- ・ 失敗してもOK
- ・ 何回でも繰り返し挑戦しよう
- ・ 手を動かしてやってみよう

制作時間40分

はっぴょう

# 発表タイム

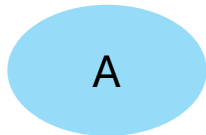
どんな遊びを考えたか発表しよう

トライアル5分（4人2組ずつ）

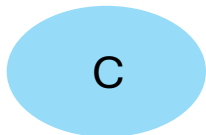
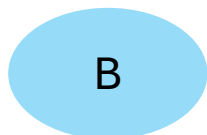
本番20分（10人5組程度）

実際に遊んでみてもOK

4人2組



4人2組



4人2組



4人2組

それぞれのグループ内で発表

どうでしたか？

子どもたちが本来持っている

好奇心や想像力、創造性の可能性と

テクノロジー×創造性の新たな気づき

いじょう お

おも

**以上で終わりたいと思います！**

**ありがとうございました！**